



Fraunhofer
IDMT

FRAUNHOFER-INSTITUT FÜR
DIGITALE MEDIEN-TECHNOLOGIE IDMT

HAST DU INTERESSE AN DIGITALEN SPIELEN?

DANN BEWIRB DICH JETZT UM
EINEN PLATZ IN DER



Im Sommersemester 2010 veranstaltet das Fraunhofer IDMT für
Euch wieder die Games Master Class in Erfurt.

Lerne von und diskutiere mit Praktikern aus der Spielein-
dustrie! Konzipiere und gestalte Dein eigenes Spiel!

Bisherige Referenten:

Carsten Orthbandt (Pixeltamer)

Benedikt Grindel (Blue Byte)

Florian Stadlbauer (Deck 13)

Carsten Fichtelmann (Daedalic)

Kathleen Kunze (InnoGames)

Marc Homayounpour (Ubisoft)

Sascha Elias (Radon Labs)

Tom Putzki (Tom Putzki Consulting)

Sven Liebich (EA Phenomic)

Ralph Stock (Promotion Software/ Sixteen Tons Entertainment)

Min-Kin Mak (Plazz Entertainment)

Interessiert?

Dann schicke uns Deine Kurzbewerbung
(Anschreiben und Lebenslauf) bis zum
12. April 2010 an gmc@idmt.fraunhofer.de

Teilnahmeberechtigt:

Studierende aller Hochschulen

Bedingung: Veranstaltung kann als Studienleistung anerkannt
werden